

### ALGUNOS TÉRMINOS QUE USAREMOS EN LAS CLASES

#### WordPress

La plataforma WordPress es un [sistema de gestión de contenido](#) (CMS) por su nombre en inglés *Content Management System* usado por el 42.9% de todas las páginas web del mundo en 2022 y por el 64,1% de las generadas a partir de sistemas de gestión de contenidos (CMS).

WordPress es un CMS de libre distribución ([software libre](#)) esto representa una gran ventaja para el uso institucional en una universidad pública y gratuita como la nuestra. Las plataformas de libre distribución permiten implementar las funcionalidades necesarias para que podamos generar, rápidamente, sitios profesionales de elevado nivel de personalización, a través de la modificación de sus plantillas o [themes](#); e interactivo (JavaScript) a través de la incorporación de funcionalidades con [plugins](#) o [widgets](#).

Las ventajas más importantes que nos ofrece son:

- Existen comunidades de programadores y usuarios que están organizadas para desarrollar nuevas versiones de estos [CMS](#) de forma periódica.
- Existen miles de módulos (o [plugins](#)) desarrollados y publicados (con versiones gratuitas y/o pagas) que nos sirven para complementar el CMS base con nuevas funcionalidades.
- Están diseñados para que una vez implementado el proyecto web, pueda ser el cliente final quien haga la gestión de contenidos.

Existen dos formas de utilizar WordPress

1. Descargarlo e instalarlo en servidores propios ([www.wordpress.org](http://www.wordpress.org)) este es el formato que usa la UNSJ. De esta forma, no tiene limitaciones. Lo podemos modificar y alterar todo lo que queramos a través de [themes](#) y [plugins](#), e incluso podemos tocar el propio código.
2. Utilizarlo desde los servidores de WordPress accediendo a [www.wordpress.com](http://www.wordpress.com). Abrir una web en WordPress.com también es gratuito, pero hay ciertas mejoras que se deben pagar. El espacio es limitado para subir archivos y las posibilidades de personalización son limitadas.

Otros aspectos a destacar de Wordpress son:

- **Uso sencillo:** No es necesario saber programar para publicar y gestionar contenido dinámico o estático.
- **Indexación:** Perfecta gestión del posicionamiento en buscadores, permitiendo controlar varios aspectos fundamentales para conseguir aparecer en Google.
- **Personalizable:** Son sistemas con un alto grado de personalización.
- **Escalable:** podemos añadir funcionalidades en cualquier momento.
- **Seguridad:** Actualizaciones de seguridad siempre al día, arquitectura robusta y con muchas opciones para personalizar las medidas de seguridad de un sitio web.

#### Sistemas de gestión de contenido (CMS)

Los sistemas de gestión de contenido son aplicaciones que permiten crear y administrar el contenido de un sitio web. Se incluye en esta categoría, también los sistemas que a menudo se clasifican como

wikis, motores de blogs, foros de discusión, generadores de sitios estáticos, editores de sitios web o cualquier tipo de software que habilite generar contenido de sitios web.

### Software libre:

Según sea su forma de distribución, se puede clasificar al software en dos grandes categorías: software libre y software privativo o propietario. Desde el sentido común se suele asumir que el software libre es aquel que puede ser descargado desde Internet de forma gratuita. Sin embargo, el software libre puede tener un costo y el software privativo puede ser gratuito. Es la posibilidad de acceso a su código fuente y no, la gratuidad lo que diferencia, en primer término, a estas dos categorías de programas. En el software libre cualquier persona con conocimiento del lenguaje de programación en el que está escrito, puede acceder al código fuente (la programación) y modificarla para introducirle mejoras, porque este código no está encriptado, como sí ocurre con código fuente del software privativo. Otra de las características del software libre es el posicionamiento filosófico que subyace a su desarrollo. El Movimiento del Software Libre a través de la *Free Software Foundation* ([FSF](#)) defiende que la humanidad debe tener el derecho de controlar los programas que usa y todo lo que estos hacen. Para que eso sea así, entiende que es necesario que los usuarios puedan ejercer cuatro libertades:

- La libertad de ejecutar el programa como se desee, con cualquier propósito (libertad 0).
- La libertad de estudiar cómo funciona el programa, y cambiarlo para que haga lo que se desee (libertad 1). El acceso al código fuente es una condición necesaria para ello.
- La libertad de redistribuir copias para ayudar a otros (libertad 2).
- La libertad de distribuir copias de sus versiones modificadas a terceros (libertad 3). Esto le permite ofrecer a toda la comunidad la oportunidad de beneficiarse de las modificaciones. El acceso al código fuente es una condición necesaria para ello.

(*Free Software Foundation, 2021-A*)

La cualidad de público del código fuente permite que exista una comunidad de informáticos profesionales, que lo mejoran continuamente y una comunidad de usuarios que se benefician de este trabajo y que pueden, o no, hacer aportes económicos. Entonces, en la metodología de desarrollo típica del software libre, continuamente se proponen, debaten, diseñan, desarrollan y prueban nuevas funcionalidades. Todo este proceso se funda en un modelo de servicio público y de solidaridad (Adell y Bernabé, 2007) en el que se priorizan valores como la libertad de pensamiento y expresión y el beneficio de la sociedad, por encima del interés particular. Estos valores son coincidentes con los que sustentan a la educación pública en nuestro país. A diferencia de ello, lo que encontramos en la base filosófica del software privativo es, usualmente, el espíritu de lucro. En el software propietario el código fuente (la programación) siempre está encriptado, de forma que solo puede ser modificado por su desarrollador. Este hecho no constituye en sí mismo un defecto, pero sí conlleva la posibilidad de inclusión de diferentes [DRM](#) (Balmaceda, Cascón, Sánchez Artola, 2021).

### DRM:

Para Jhon Sullivan, de la FSF (2022), la sigla DRM a menudo se entiende como "Administración de derechos digitales", pero esta interpretación es engañosa, porque en realidad se refiere a sistemas que están diseñados para quitar y limitar derechos a los usuarios, o incluso para violar derechos de estos, de forma ilegal y abusiva. Por lo tanto, aconseja entender la sigla DRM como "Gestión de restricciones digitales". Las DRM, permiten incluir código en los softwares privativos que, por

## Material de Apoyo del Seminario: **Una Plataforma Institucional de blogs en WordPress**

Organizado por el Área de Educación a Distancia de la UNSJ en el marco del Programa de formación y actualización permanente en Educación a Distancia y educación mediada por tecnología. Trayecto A3 Diseño tecnopedagógico de entornos virtuales.

---

ejemplo, espía los comportamientos digitales del usuario y almacena estos datos en una nube, violando su derecho a la privacidad. También permiten incluir rutinas que impiden el funcionamiento del hardware a menos que se cumplan ciertas condiciones, por ejemplo, que el escáner de una impresora multifunción no funcione si el cartucho de impresión está vacío.

### Plugins:

Son módulos de software que se pueden agregar a WordPress para sumar una funcionalidad, (por ejemplo, un formulario para el envío de archivos, un generador de avatares, un generador de copias de seguridad, etc.). Permiten que los desarrolladores externos colaboren con la aplicación principal, extendiendo sus funciones. Esto resulta muy ventajoso porque el peso de la aplicación solo se incrementa en la medida que cada usuario instala los *plugins* que considere necesarios.

### Widgets:

Son componentes de un sitio web que aparecen en idéntica posición en todas sus páginas, (generalmente ocupando una columna lateral) y que pueden incluir texto, hipervínculos, imágenes o videos.

### Themes (Temas):

Wordpress denomina así a las plantillas que un usuario puede elegir para usar como base de la configuración de un sitio. A partir del Tema elegido se controlan el estilo, el diseño y algunos elementos funcionales del sitio, como la posición de los menús y los [widgets](#). Los archivos de los temas se almacenan en los servidores y reciben actualizaciones periódicas.

### FSF:

La Free Software Foundation (FSF) es una organización sin fines de lucro que se propone la misión de promover la libertad de los usuarios de computadoras y defender los derechos de todos los usuarios de software en el mundo entero.

### Fuentes:

Defective by Design <https://www.defectivebydesign.org/>

FSF (2022) Gestión digital de restricciones (DRM) en el software privativo. Disponible en:

<https://www.gnu.org/proprietary/proprietary-drm.es.html>

Sullivan, J. (2022) Digital Restrictions Management and Treacherous Computing. Disponible en:

<https://www.fsf.org/campaigns/drm.html>

Balmaceda, M.I., Cascón, A.L. & Sánchez Artola, M. (2021) La ética en el empleo del software.

Reflexiones sobre la enseñanza universitaria en la postpandemia. Revista *Contextos de Educación* N° 31 (pp. 33-44). Disponible en:

<http://www2.hum.unrc.edu.ar/ojs/index.php/contextos/article/view/1402>